**Programowanie obiektowe w C++**

Notatki dotyczące zagadnień z programowania obiektowego znajdują się w folderze C++ cz.II. Obejmują one następujące tematy:

* klasa i obiekt
* składniki klasy
* hermetyzacja
* konstruktor i destruktor
* przyjaźń
* dziedziczenie
* polimorfizm i funkcje wirtualne (tego nie ma w C++ cz.II)

Do powyższych tematów należy mieć wydrukowane przykłady programów zrobione na podstawie filmów z bloga p.Zelenta oraz z ćwiczeń wykonywanych na lekcjach.